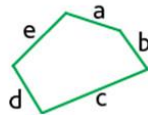


## Calculer le périmètre d'un polygone


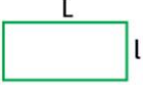

Le périmètre d'une figure est la longueur du contour de cette figure.

– Pour calculer le périmètre d'un polygone quelconque, on additionne les longueurs de tous ses côtés.

Ex. : Périmètre =  $a + b + c + d + e$



– Pour calculer le périmètre de polygones réguliers, on peut utiliser des formules.

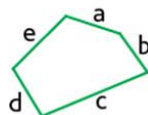
 <p>Périmètre du <b>carré</b> : côté <math>\times</math> 4 <math>P = c \times 4</math></p>	 <p>Périmètre du <b>rectangle</b> : (Longueur largeur) <math>\times</math> 2 <math>P = (L + l) \times 2</math> L'addition de ces 2 dimensions (L + l) correspond à la moitié du périmètre et s'appelle « le demi-périmètre ».</p>	 <p>Périmètre du <b>triangle équilatéral</b> : côté <math>\times</math> 3 <math>P = c \times 3</math></p>
---	--	--

## Calculer le périmètre d'un polygone


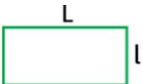

Le périmètre d'une figure est la longueur du contour de cette figure.

– Pour calculer le périmètre d'un polygone quelconque, on additionne les longueurs de tous ses côtés.

Ex. : Périmètre =  $a + b + c + d + e$



– Pour calculer le périmètre de polygones réguliers, on peut utiliser des formules.

 <p>Périmètre du <b>carré</b> : côté <math>\times</math> 4 <math>P = c \times 4</math></p>	 <p>Périmètre du <b>rectangle</b> : (Longueur largeur) <math>\times</math> 2 <math>P = (L + l) \times 2</math> L'addition de ces 2 dimensions (L + l) correspond à la moitié du périmètre et s'appelle « le demi-périmètre ».</p>	 <p>Périmètre du <b>triangle équilatéral</b> : côté <math>\times</math> 3 <math>P = c \times 3</math></p>
---	--	--